

BEZIRKSMEISTERSCHAFTEN SÜDPFALZ 2023

STAB, DISKUS, DREISPRUNG

Jugend U14, U16, U18, U20 Aktive
am Freitag, 26. Mai 2023, in Landau



Stand: 03.04.2023

Veranstalter

- Leichtathletik Verband Pfalz - Bezirk Südpfalz

Örtl. Ausrichter

- ASV Landau

Austragungsort

- Prießnitzweg, 76829 Landau

Wettkampfanlage

- Das Stadion ist komplett mit Kunststoff ausgelegt. Es dürfen nur Spikes mit 6 mm Dornen verwendet werden.

Beginn

- 26. Mai 2023

Meldeschluss

- Sonntag 21.05.2023 (ausschließlich über LaNet3)
- **Später eingehende Meldungen können abgelehnt bzw. als Nachmeldungen am Wettkampftag bis 60 min vor Beginn des Wettbewerbes im Wettkampfbüro eingereicht werden. Dafür ist das doppelte Meldegeld zu entrichten.**

Wettbewerbe

- **Männer, MJU20, MJU18, MJU16, MJU14**
Stab, Diskus, Drei
- **Frauen, WJU20, WJU18, WJU16, WJU14**
Stab, Diskus, Drei

Besondere Bestimmungen

- Die Bezirksmeister M/WU12-16 werden in Jahrgangsklassen ermittelt, Voraussetzung ist allerdings, dass mindestens drei TeilnehmerInnen pro Jahrgang am Wettbewerb teilnehmen. (Ausgenommen von dieser Regelung sind Staffeln)
- Kinder der Altersklasse U10 sind nicht startberechtigt.
- Eine Teilnahme a.W. ist möglich. Eine Zusage zur Teilnahme erfolgt aber erst nach Meldeschluss über die Teilnehmerliste.

Organisationsbeträge

- Mit Abgabe der Meldung wird die Verpflichtung zur Zahlung anerkannt, die auch im Falle des Nichtantretens zum Ausgleich der Aufwendungen für Bearbeitung und Vorbereitung am Austragungsort fällig wird. Diese sind beim Abholen der Startunterlagen zu kontrollieren und werden nach Möglichkeit per Lastschrift eingezogen.

Wettbewerb	U16/U14/U12/U10	U20/U18	M/F/Sen
Einzel	4,00 €	4,00 €	5,00 €
Staffel	4,50 €	5,00 €	6,00 €
Mehrkampf	5,00 €	-	-

Wettkampfhelfer

- Um einen ordnungsgemäßen Ablauf der Meisterschaft zu gewährleisten, benötigen wir von jedem teilnehmenden Verein einen Wettkampfhelfer (kein offizieller Kampfrichter). Dieser ist per Mail an Marcus Hans (marcus.doerrenbach@web.de) oder bei Abgabe der Meldung namentlich zu nennen.